

# Regolamento\_Viking Forge

Viking Forge è una videoslot a griglia 5x6 con funzione Caduta.

## Caratteristiche e funzionalità

- I simboli pagano in qualsiasi punto dello schermo. Il numero totale dello stesso simbolo sullo schermo alla fine di un giro determina il valore della vincita.
- Tutte le vincite sono moltiplicate per la puntata base.
- Tutti i valori sono espressi come vincite effettive in monete.
- Quando si vince con più simboli, tutte le vincite vengono sommate alla vincita totale.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate in monete e in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 11 simboli diversi:
  - 4 simboli alti
  - 5 simboli bassi
  - 1 simbolo Scatter che è presente su tutti i rulli e paga in qualsiasi posizione.
  - 1 simbolo sovrapposizione Gettone che può apparire in modo casuale attaccato a qualsiasi simbolo, tranne lo Scatter.

## Funzione Caduta

- La funzione Caduta significa che dopo ogni giro vengono pagate le combinazioni vincenti e tutti i simboli vincenti scompaiono. I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da simboli provenienti dall'alto.
- La caduta continuerà fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di una caduta.
- Non c'è limite al numero di capitomboli possibili.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono stati giocati tutti i capitomboli risultanti da un giro base.

## Raccolta Gettone

- Il simbolo sovrapposizione Gettone può apparire in modo casuale attaccato a qualsiasi simbolo, tranne lo Scatter.
- Ogni volta che colpisce, il simbolo sovrapposizione Gettone assume un valore casuale da una serie predefinita. I valori possono essere premi in denaro diretti di 0,1x, 0,25x, 0,5x, 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x o 20x la puntata totale oppure possono essere moltiplicatori di x2, x3, x5 o x10.
- Se un simbolo a cui è associata un Gettone sovrapposizione fa parte di una combinazione vincente prima di esplodere, il valore della sovrapposizione Gettone viene aggiunto a un contatore. Vengono aggiunti i premi in denaro diretti e i moltiplicatori moltiplicano l'importo totale del contatore.
- Al termine del giro e di tutti i burattini che ne derivano, l'importo totale attualmente presente nel misuratore viene moltiplicato per la puntata totale e pagato.

## Giri Gratis

- Colpire 4, 5 o 6 simboli Scatter in qualsiasi punto dello schermo per attivare la funzione Giri Gratis e

ottenere rispettivamente 10, 20 o 30 giri gratis.

- Durante il round, i valori dei simboli di sovrapposizione Gettone vengono aggiunti in un contatore che dura fino alla fine della funzione Giri Gratis, con i valori che vengono accumulati o moltiplicati tra tutti i giri gratis.
- Se si ottengono 3 o più simboli Scatter durante il round, la funzione viene riattivata e si ottengono altri 5 giri gratis.

### **Vincita Massima**

- L'importo massimo della vincita è limitato a 10.000x la puntata. Se la vincita totale di un giro raggiunge 10.000x la puntata, il giro termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutte le funzioni rimanenti vengono annullate.

### **Puntata Ante**

- Il giocatore ha la possibilità di selezionare il moltiplicatore della puntata. A seconda della puntata selezionata, il gioco si comporta in modo diverso.
- I valori possibili sono:
  - Moltiplicatore puntata 25x - la possibilità di vincere il round Giri Gratis è naturalmente più alta. Sui rulli sono presenti più simboli Scatter. La funzione Acquista Giri Gratis è disattivata.
  - Moltiplicatore puntata 20x - Gioco normale.

### **Acquistare i Giri Gratis**

- Il round Giri Gratis può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per 100x la puntata totale attuale.
- Quando si acquista il round Giri Gratis, nel giro di attivazione possono essere colpiti 4, 5 o 6 Scatter in modo casuale.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94.00%**.